

RÉGLEMENT

PAYS DE LA LOIRE

Saison 2025-2026



SOMMAIRE

1. DÉFINITION	3
2. PARTICIPATION ET CATÉGORIES D'ÂGES	3
3. CALENDRIER	4
4. MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT	6
5. AVANT COURSE ET APRÈS COURSE	7
6. ENGAGEMENTS	7
7. ACCIDENTS	8
8. PÉNALITÉS	8
9. BARÈME DE POINT	8
Annexe 1 : liste des Home-Trainers connectés autorisés	10
Annexe 2 : Vidéo pour prise de poids et taille	11

1. DÉFINITION

- 1.1 La réglementation de l'activité e-Cycling (cyclisme virtuel) doit permettre et faciliter la mise en place de compétitions sous l'égide du Comité Régional de Cyclisme des Pays de la Loire.
- 1.2 Ce règlement concerne la mise en place d'un Championnat Régional des Pays de la Loire de e-Cycling (distanciel).
- 1.3 Tout compétiteur qui prend part à cette manifestation est censé connaître le présent règlement. Il s'engage à se soumettre sans réserve à toutes ses prescriptions.
- 1.4 La participation au Championnat des Pays de la Loire suppose d'avoir un compte sur la plateforme de jeu ZWIFT et l'organisme de contrôle Swift Power.
- 1.5 La seule autorité compétente sera celle du collège des arbitres pour l'application du présent règlement.

1.6 Structure d'organisation :

- Fédération : Fédération Française de Cyclisme
- Commission e-Cycling : Comité Pays de la Loire FFC.
- Organisateur : Comité Pays de la Loire FFC.
- Plateforme utilisée : Zwift

2. PARTICIPATION ET CATÉGORIES D'ÂGES

- 2.1 Les compétitions de e-Cycling sont ouvertes à partir de la catégorie U17, sur présentation d'une licence FFC en cours de validité pour la partie Championnat.
- 2.2 Le Championnat Pays de la Loire se tiendra en distanciel. Pour y participer, le/la compétiteur/trice devra être licencié(e) dans un club de la région Pays de la Loire affilié à la Fédération Française de Cyclisme.
- 2.3 La catégorie de licence FFC ainsi que l'âge du participant seront pris en compte pour déterminer les catégories de compétition.

3. CALENDRIER

CHAMPIONNAT PAYS DE LA LOIRE FFC E-CYCLING (DISTANCIEL)

2.7 8 titres décernés : Femmes U17/U19 (le comité se réserve le droit d'attribuer 2 titres si il y a plus de 3 féminines dans chaque catégorie), Hommes U17, Hommes U19, Femmes -40 ans, Hommes -40 ans, Femmes +40 ans, Hommes +40 ans, Hommes +60 ans.

2.8 Le lieu de la remise des récompenses reste encore à définir.

2.9 La date : Mercredi 7 janvier à 19h00.

2.10 Licence FFC dans un club des Pays de la Loire obligatoire - Inscription gratuite

Profil du Championnat Régional

Course classement scratch – Parcours Scotland Smash

- Lead-in : 0,2 km
- Circuit : 17,8 km
- Dénivelé positif : 167m/ tour
- Nombre de tour : 2
- Distance totale: 35,6 km

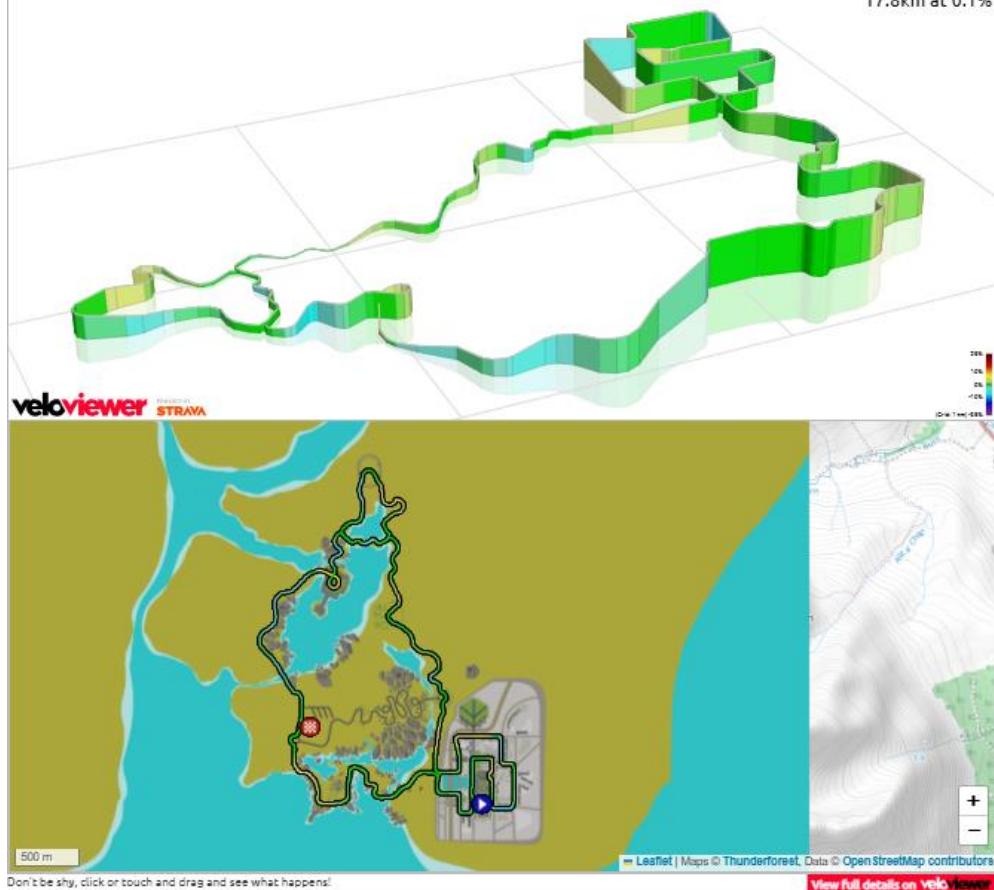
Classement effectué de la façon suivante: Scratch puis par catégorie.

*Compte Zwift, SwiftPower et cardiofréquencemètre nécessaires.

Scotland Smash

3D 2D Spin 3D Print

17.8km at 0.1%



4. MATÉRIEL ET ÉQUIPEMENT

3.1 Données personnelles

3.1.1 Tous les e-cyclistes sont tenus d'avoir les données de vérification, prêtes pour toute demande de vérification dans les 48h.

3.1.2 Poids et taille : Chaque e-cycliste doit soumettre une vidéo de mesure de son poids et de sa taille en tenue cuissard, maillot. La vidéo de poids doit être envoyée au plus tard deux heures avant le début de l'épreuve. Le poids des coureurs doit également être mis à jour en utilisant l'option « mettre à jour son profil » dans le jeu ZWIFT. Les poids doivent être saisis exactement comme ils apparaissent sur la balance (au décimal prêt, exemple : 65,6kg). Suivez les instructions de la vidéo de poids et de taille en annexe 2. En soumettant vos vidéos, les participants acceptent qu'elles soient uniquement destinées à des fins de vérification et non publiables. L'organisateur s'engage à les effacer dans le mois qui suit la fin de la compétition.

3.1.3 La source principale des données de puissance (le dispositif de puissance connecté au jeu) doit être le home-trainer connecté avec un pourcentage d'erreur de - 2,5%. La liste des home-trainers homologuée est indiquée à la fin de ce présent règlement.

3.1.4 La source de données de cadence (le dispositif de cadence connecté au jeu) doit être le home-trainer connecté.

3.1.5 Le collège des arbitres et l'organisateur se réservent le droit de demander des justificatifs à tout moment de l'épreuve. Les participants auront 48h pour répondre à cette demande.

3.2 Home-trainer, vélo et matériel de collecte.

3.2.1 Une photo avec le modèle d'home-trainer et une carte d'identité posée à côté sera demandée pour justifier le bon matériel.

3.2.2 Le home-trainer ou vélo connecté, doit être apparié en tant qu'appareil contrôlable. Tous les appareils contrôlables sont réglés sur une difficulté minimum de 100%.

3.2.3 Si un capteur de puissance (pédale ou pédalier) est utilisé comme source secondaire de mesure alors il doit être connecté à un dispositif d'enregistrement séparé (exemple : un compteur GPS sur votre vélo) mais ne doit pas être connecté au jeu ZWIFT.

3.2.4 Il est de la responsabilité du e-cycliste de s'assurer que les données des courses sont rapportées avec précision au jeu.

3.2.5 Les interférences de signal peuvent entraîner des abandons et des lectures de données de courses inexactes. Pendant l'événement, les coureurs sont encouragés à éteindre tout équipement qui émet un signal sans fil.

3.2.6 Un moniteur de fréquence cardiaque est obligatoire. Le moniteur de fréquence cardiaque doit être connecté au jeu. Les données de fréquence cardiaque enregistrées par un appareil secondaire ne seront pas acceptées.

3.2.7 Les e-cyclistes sont invités à utiliser un ordinateur fixe ou portable (MAC ou WINDOWS), l'Apple TV ou alors sur une tablette pour exécuter l'application de jeu.

3.2.8 Les vélos de « contre-la-montre » ne sont pas autorisés.

5. AVANT COURSE ET APRÈS COURSE

4.1 Immédiatement avant la course, le e-cycliste procède au calibrage du home-trainer connecté. Il connecte l'ensemble des outils (home-trainer et cardiofréquencemètre).

4.2 Dans le jeu et afin de mieux vous identifier vous devez avoir renseigné votre nom & prénom de cette manière : NOM / Prénom [CLUB/CATEGORIE] comme ceci DUPONT Romain [FFC/ M+40].

Toute autre appellation est proscrite.

4.3 Le e-cycliste rentre dans le SAS de départ 30 minutes avant le départ de la course.

4.4 Immédiatement après la course, le e-cycliste sauvegarde le fichier ZWIFT en paramètre publique avant de quitter le jeu.

4.5 Toute demande de renseignements concernant la course doit être adressée à l'adresse électronique suivante : af.services95@gmail.com

6. ENGAGEMENTS

4.1 Les engagements se feront directement par Forms:

4.2 Frais d'inscriptions : GRATUIT

4.3 Un lien unique d'accès à la salle virtuelle de compétition vous sera transmis avant le début des courses sur l'adresse email renseignée lors de l'inscription.

4.4 Les inscriptions sont possibles jusqu'à une semaine avant le Championnat Régional.

7. ACCIDENTS

6.1 Aucun incident n'est reconnu. (Exemple : non présent dans le sas de départ, déconnexion, plantage matériel)

8. PÉNALITÉS

	Présentation	2 avertissements = disqualifications de la manche	
G1	Pseudo non autorisé	Avertissement	
G2	Changement de pseudo entre des manches	Avertissement	
G3	Non présentation des données demandées	Avant 48h	Disqualification de la manche
G4	Non communication d'un changement de catégorie auprès de l'organisateur	Si un athlète descend de catégorie ou décide de lui-même de changer de catégories entre des manches	Avertissement

ZP = Analyse ZADA ZwiftPower = Disqualification

ZwiftPower fera un premier écrémage sur les disqualifications (Home Trainers, Cardiofréquencemètre, Poids sur la base du ZADA : (Zwift Antidoping)

<https://content-cdn.zwift.com/uploads/2022/02/Cycling-Esports-Ruleset-v1.0.8.docx-2.pdf>

Annexe 1 : liste des Home-Trainners connectés autorisés

<https://zwiftinsider.com/smart-trainers-all/>

- Cyclotronics Rolo de reinamento +/- 1%
- Elite Direto +/- 2.5% - Elite Direto II +/- 2%
- Elite Direto X +/- 1.5%
- Elite Direto XR +/- 1.5%
- Elite Fuoripista +/- 2.5%
- Elite Justo +/- 1%
- Elite Suito +/- 2.5%
- Giant Cyclosmart +/- 2%
- Jetblack Volt +/- 2.5%
- Life fitness IC8 +/- 1%
- Magene T300 +/- 2%
- Minoura Kagura LSD92000 +/- 1%
- Saris H2 +/- 2%
- Saris H3 +/- 2%
- Saris H4 +/- 1%
- SRM Smart IT +/- 1%

- StagesBike SB20 +/-1.5%
 - Tacx Flux 2 Smart +/- 2.5%
 - Tacx Neo +/- 1%
 - Tacx Neo 2 +/- 1%
 - Tacx Neo 2T +/- 1%
 - Tacx Neo Bike +/- 1%
 - Technogym Mycycling +/- 1%
 - ThinkRider X5 +/- 2%
 - ThinkRider X7 Pro (GEN3) +/- 2%
 - ThinkRider X7 Pro (GEN4) +/- 2%
 - VanRysel D900 +/- 2%
 - VanRysel D500 +/- 2%
 - Wahoo Kickr Bike +/- 1%
 - Wahoo Kickr Core +/- 2%
 - Wahoo Kickr (GEN2) 2016 +/- 2%
 - Wahoo Kickr (GEN3) 2017 +/- 2%
 - Wahoo Kickr (GEN4) 2018 +/- 2%
 - Wahoo Kickr (GEN5) 2020 +/- 1%
 - WattBike Atom (GEN1) +/- 2%
 - WattBike Atom (NEXT GENERATION) +/- 1%
 - Xpedo APX Pro +/- 2%
 - Xplova Noza S +/- 2.5%
 - Swift Hub +/- 2.5%
- ELITE DRIVO, ELITE DRIVO II malgré leur précision ne sont pas autorisés (pas de simulation de pente)
- Les home-trainers qui ont une précision inférieure à 2.5% mais qui ne sont pas direct drive (système de rouleau sur la roue arrière) ne sont pas autorisés également.

Annexe 2 : Vidéo pour prise de poids et taille

- 1 Commencez à enregistrer une vidéo sur n'importe quel appareil ; par exemple votre téléphone portable.
- 2 Montrez votre visage sur la vidéo.
- 3 Montrez-vous en train d'effectuer une recherche internet en direct pour l'heure et la date actuelle (taper sur google « heure et date »).
- 4 Montrez les résultats obtenus.
- 5 Montrez la balance.
- 6 Mettre la balance à zéro et montrer la lecture du zéro.
- 7 Montrez la partie de l'objet ou des objets indiquant la masse de cet objet. (Par exemple, l'étiquette ou l'impression sur l'objet).
- 8 Placez les objets sur la balance et montrez la lecture, faites un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
- 9 Retirez l'objet et montrez la lecture du zéro.
- 10 Prenez la balance, retournez-la, pour montrer qu'il n'y a rien en dessous. Cela doit être montré clairement sur la vidéo.
- 11 Replacez la balance au sol.
- 12 Montez vous-même sur la balance (sans le poids) et montrez la lecture, faites un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
- 13 Retirez-vous et montrez la lecture du zéro.
- 14 Montez une nouvelle fois sur la balance avec l'objet, montrez la lecture, faites un zoom pour que la lecture soit claire sur la vidéo.
- 15 Retirez-vous et montrez la lecture du zéro.
- 16 Arrêtez l'enregistrement.

Vidéo exemple :

https://www.youtube.com/watch?v=vsnT3Zgtia0&ab_channel=HEXAGONEp%2FbSARIS